

Urari'i manu

But du jeu : Donner le maximum de bonnes réponses et arriver en premier sur la case « Départ/Arrivée ».



Matériel :

- un plateau de jeu.
- 4 pions / 1 dé.
- 3 catégories de questions.
- La correction et le document pour comptabiliser les points gagnés.

Déroulement :

- Rappel de l'histoire, (Le parcours du *vini'ura* qui voit son habitat détruit par les hommes...)
- Faire 3 ou 4 équipes de 2 ou 3 joueurs.
- Chaque équipe lance le dé, celle qui obtient le plus grand score commence.
- Les joueurs lancent le dé et avancent du nombre de cases indiquées.
- A chaque bonne réponse, l'équipe gagne un point.

Le plateau possède des cases identifiées.

	Compréhension de l'histoire.
Défi	A toi de trouver la solution !
	QUIZZ - Teste tes connaissances

- Les joueurs déplacent leur pion selon ce qui leur sera le plus profitable. Ils peuvent avancer ou reculer.
- L'équipe qui obtient avec le dé un nombre supérieur de cases dont il a besoin pour terminer le jeu devra reculer d'autant de cases qu'il a de points en trop.
- **L'équipe qui a le plus de points gagne la partie.**